

Objetos duplicados

Ao terminarmos de criar e finalizar o ranking, começamos a testar o jogo e chegamos a um problema onde, toda vez que íamos da cena de ranking para a cena de jogo, o objeto Pontuação era duplicado e assim a pontuação do ranking não condizia com o resultado da partida.*

*Porque o painel NovaPontuacao não conseguia definir qual a pontuação correta para ser utilizada?

Selecione uma alternativa

- A** Ao entrarmos na cena de ranking com dois objetos do tipo `Pontuacao` criados, a própria Unity deleta esses dois objetos. Assim, o comando `FindObjectOfType` não encontra nenhum objeto.
- B** Com o objeto pontuação duplicado, os inimigos não sabem em qual dos objetos eles devem adicionar um ponto e por isso a pontuação sempre fica igual a 0.
- C** O comando `FindObjectOfType` retorna o primeiro objeto que ele encontrar dentro da cena. Com diversos objetos `Pontuacao` dentro da cena, não conseguimos garantir que o objeto pontuação correto fosse retornado.